

CASE

FREE-CODE

01. BRANDING 02. CONTENT 03. LANDING 04. PRESENTATIONS

О ПРОЕКТЕ

Бесплатные курсы по программированию для школьников и студентов колледжей

Задача

Упаковать проект полностью, в данном случае это разработать

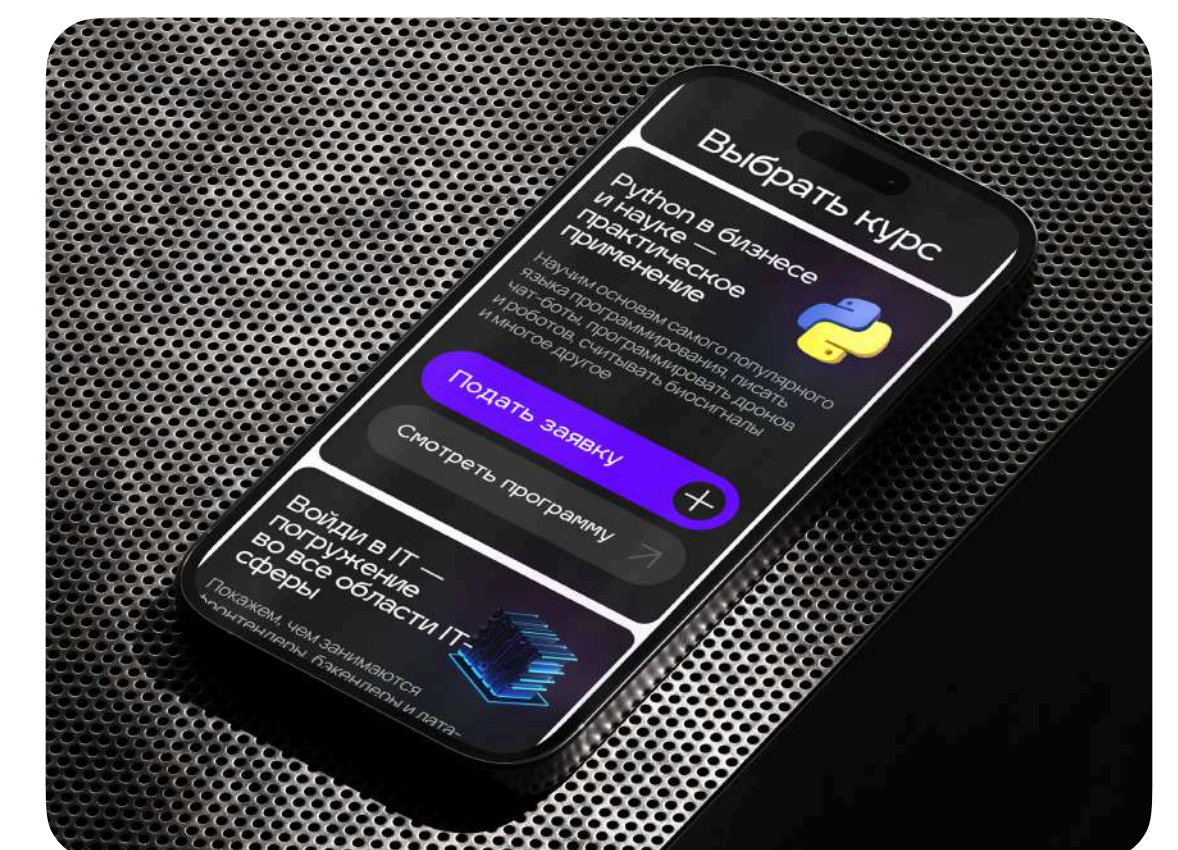
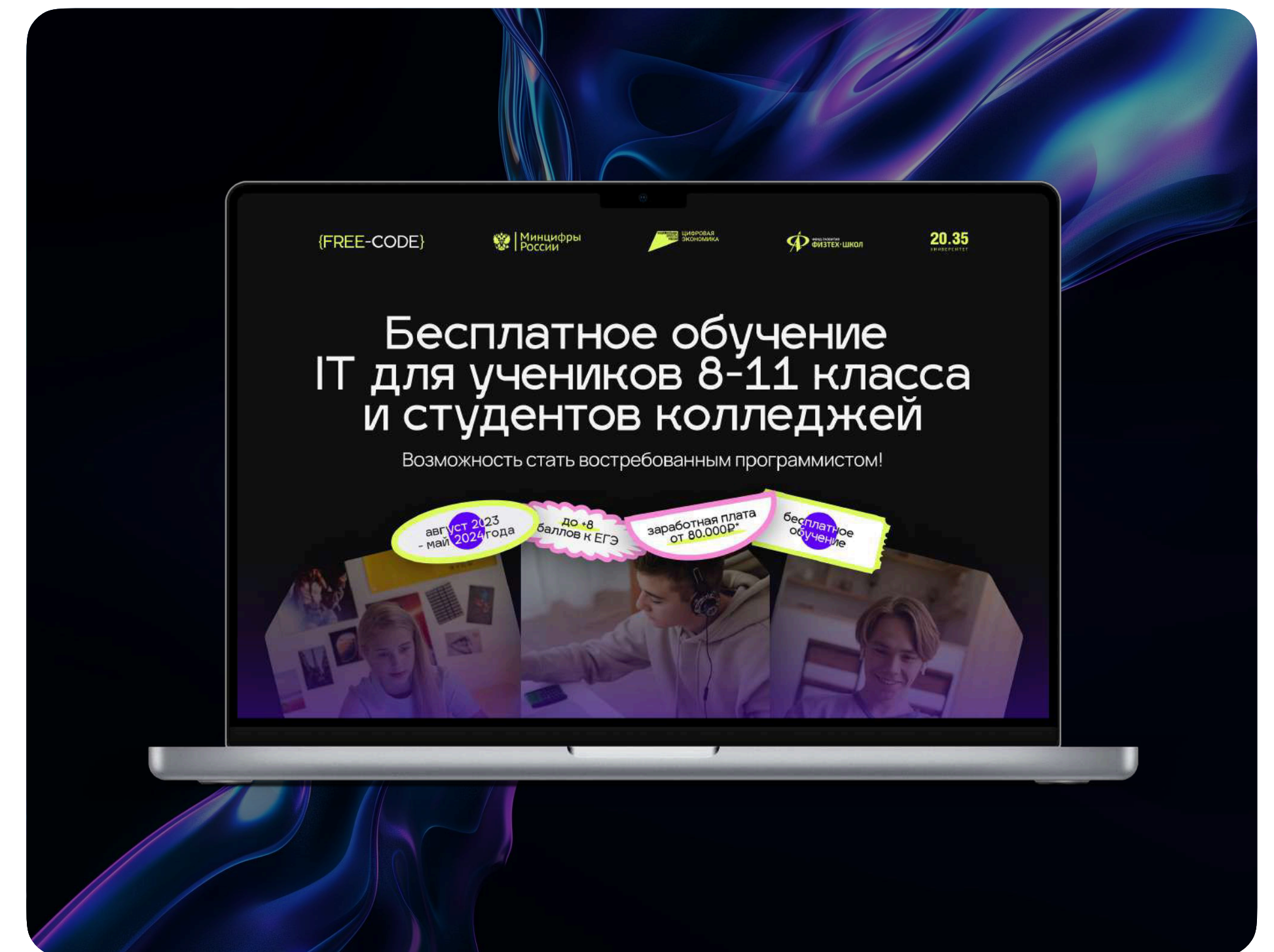
01. БРЕНДИНГ

02. ПРЕЗЕНТАЦИИ

03. ЛЕНДИНГ

04. КОНТЕНТ

Мы собрали всю необходимую по проекту информацию и приступили к работе

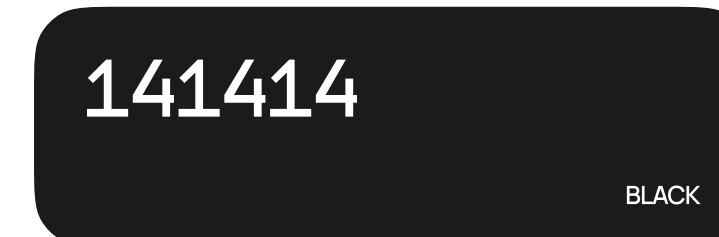
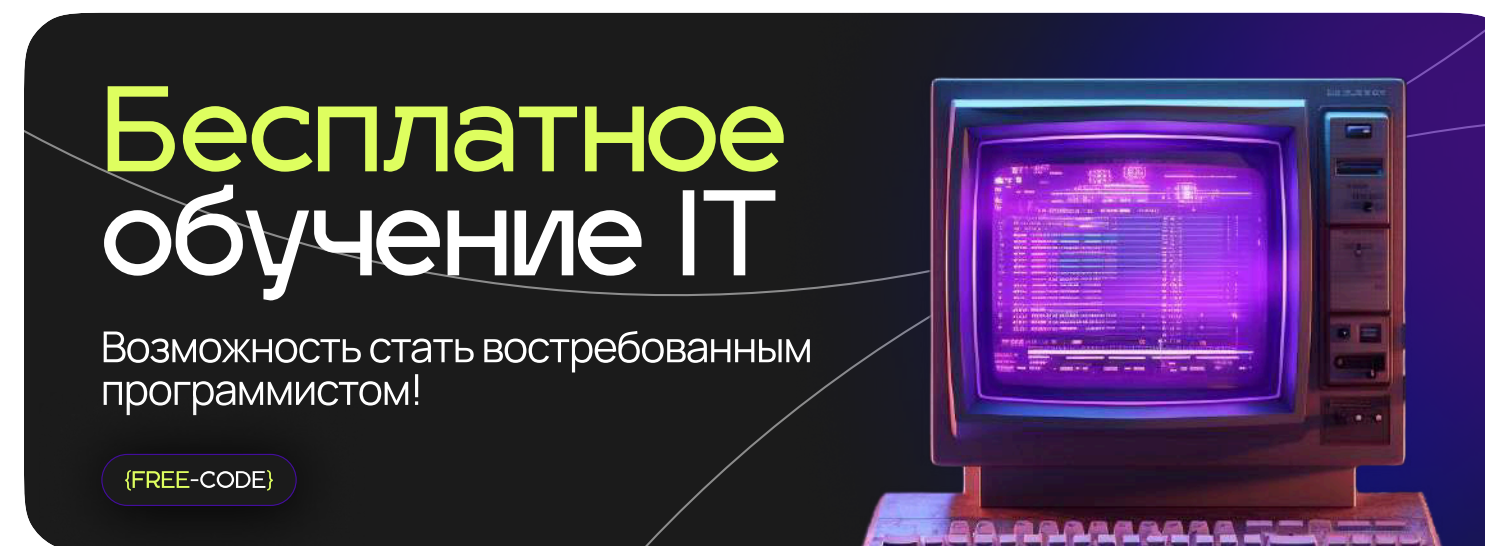


BRANDING

Целевая аудитория — подростки 12-18 лет, их родители

Разрабатывая фирменный стиль, ориентировались на ЦА. Дизайн должен быть ярким, дружелюбным, современным, ассоциироваться с программированием и интересным обучением современным профессиям

Составили мудборд, придумали концепции, приступили к разработке стиля — **и вот что у нас получилось**



Igra Sans

ACCENT FONT

Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёё
Жж Зз Ии Йй Кк Лл Мм
Нн Оо Пп Рр Сс Тт Уу
Фф Хх Цц Чч Шш Щщ
Ъъ Ъы Ъь Ээ Юю Яя

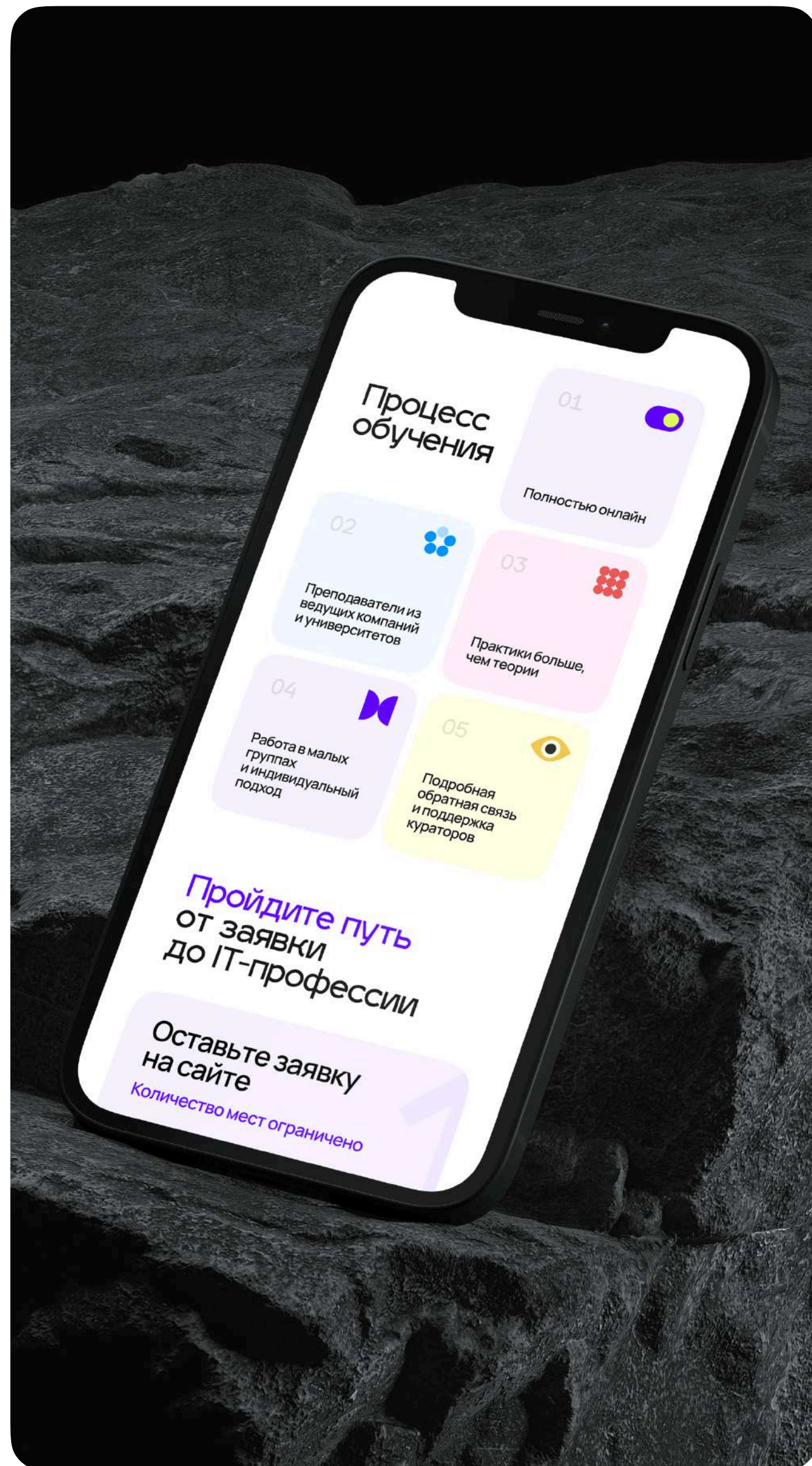


Manrope

MAIN TEXT

Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёё Жж
Зз Ии Йй Кк Лл Мм Нн Оо
Пп Рр Сс Тт Уу Фф Хх Цц
Чч Шш Щщ Ъы Ъь Ээ
Юю Яя



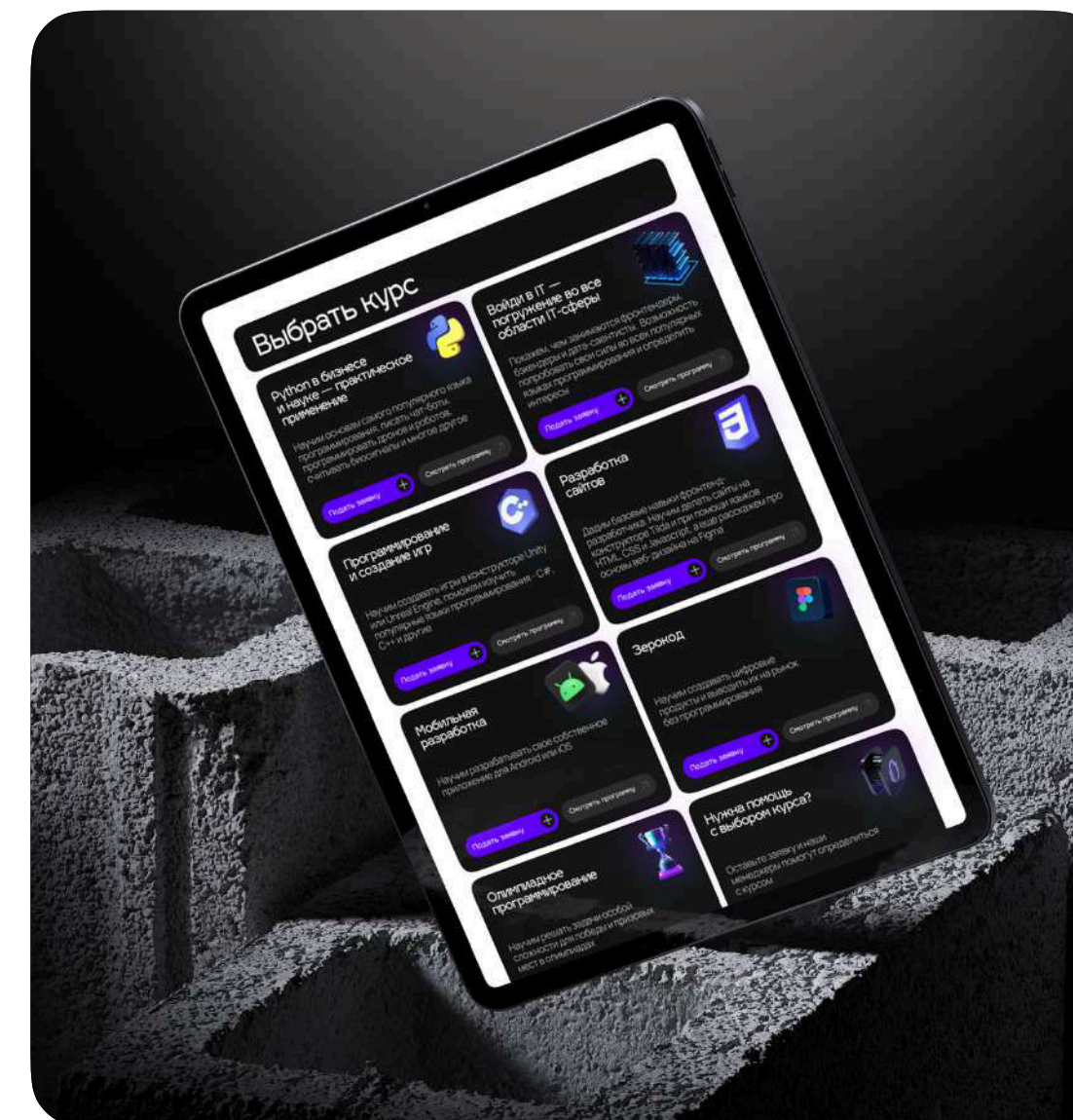


За основу взяли яркие цвета, 3D иллюстрации* и простые векторные формы

*сгенерировали в нейросети

Дизайн, выделяющийся на фоне конкурентов проекта

Использовали акцентный шрифт для заголовков, напоминающий игровой, и гротескный для основного текста



3D — с нейросетями

Уникальный контент, который создается
в три клика

в 15 раз дешевле, чем
привлечение 3D-специалиста



LANDING

Задача

Разработать лендинг, который расскажет о курсах и закроет основные вопросы, получить целевые заявки и высокую конверсию, по возможности, снизить нагрузку на колл-центр

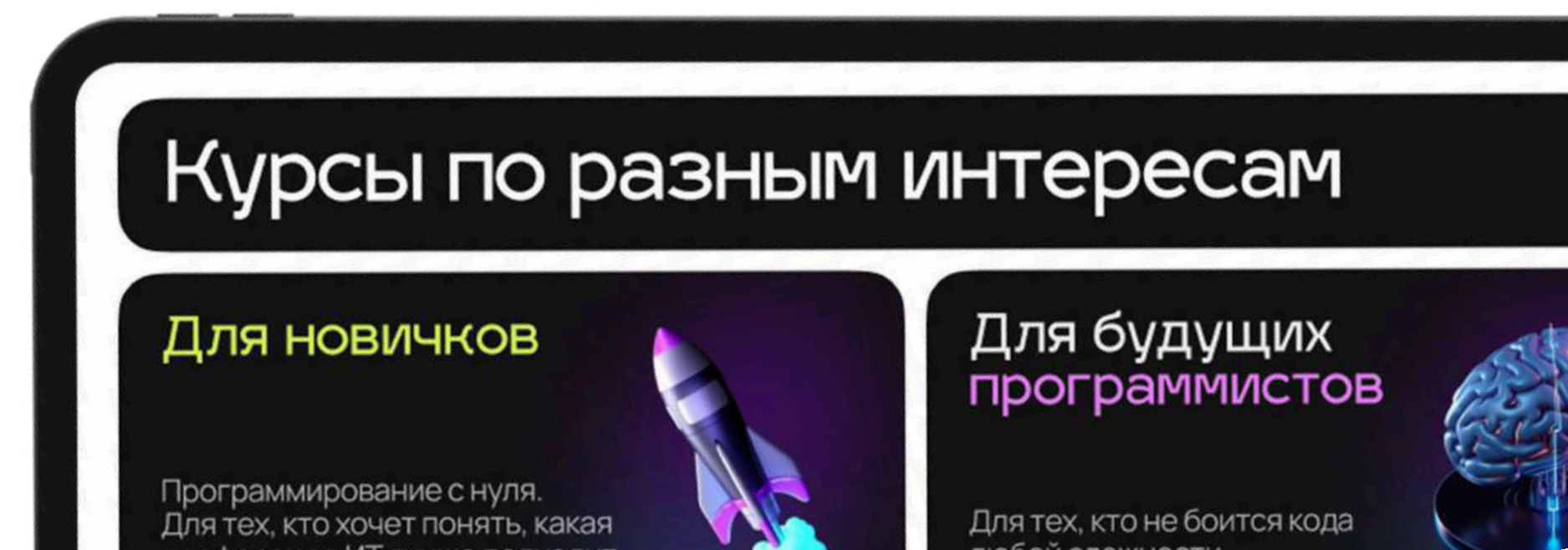
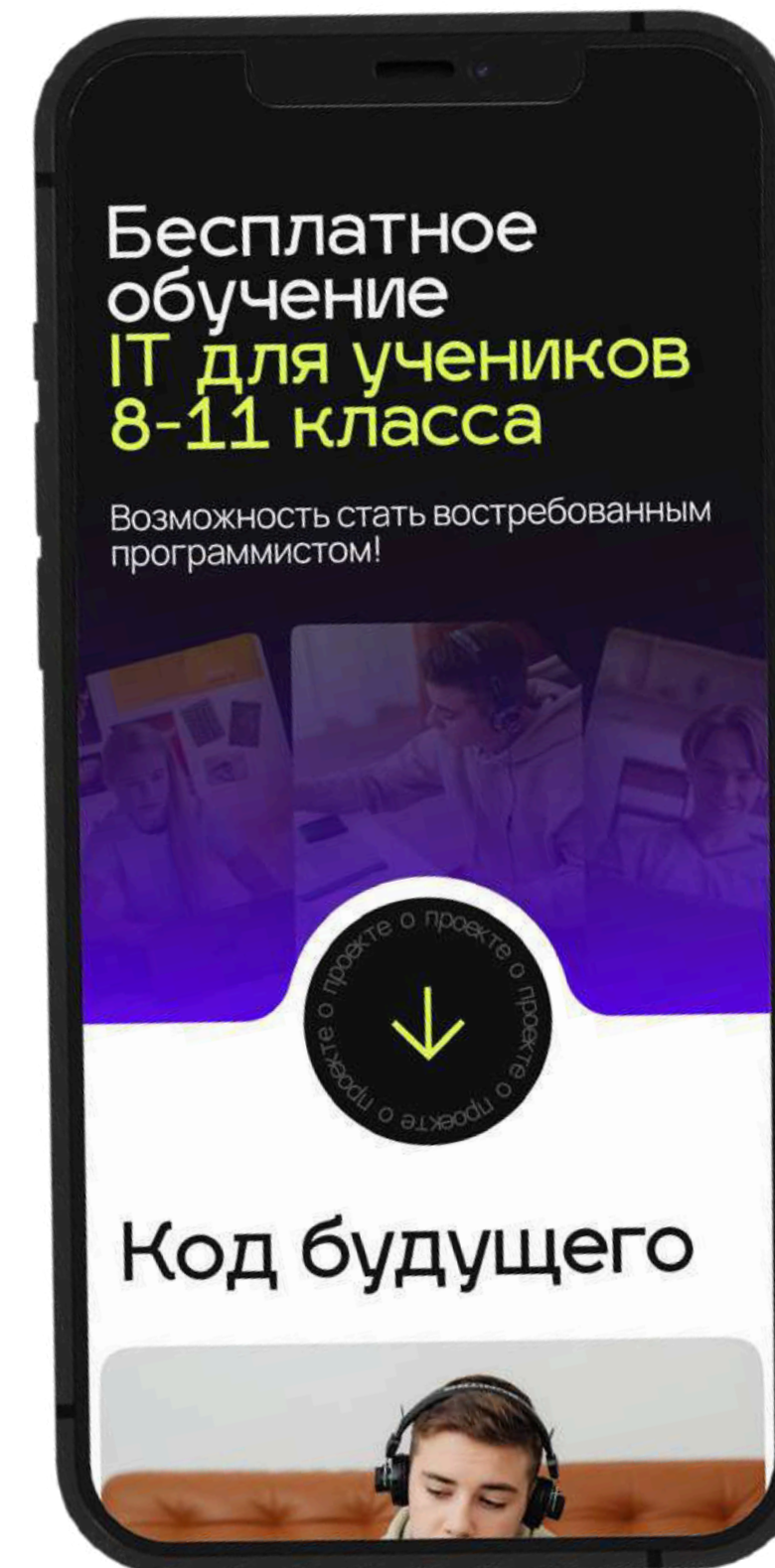
Решение

Провели анализ конкурентов, собрали референсы блоков, сделали прототип сайта, написали тексты и приступили к дизайну

На главном экране добавили фото ЦА, есть четкое УТП — «бесплатное обучение IT», отразили преимущества, которые получит ученик на курсе

[перейти на сайт](#) ↗

РИДОШ ИРИНА



Полностью онлайн

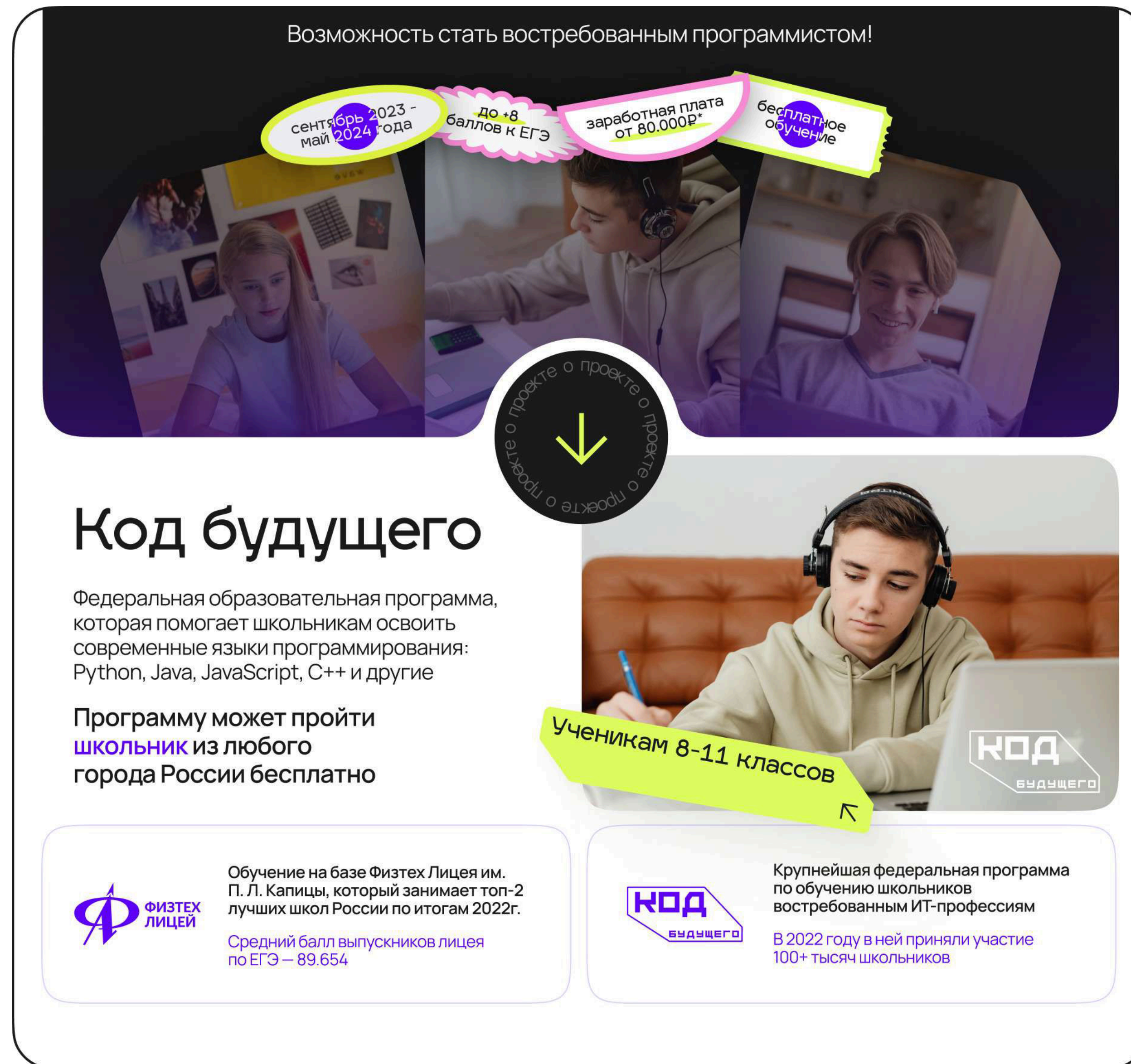
Преподаватели из ведущих компаний и университетов

Практики больше, чем теории

Работа в группах и индивидуальный подход



Чередуем светлые и темные экраны, чтобы управлять вниманием пользователя



Выбрать курс

Python в бизнесе и науке — практическое применение



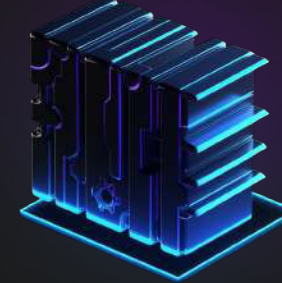
Научим основам самого популярного языка программирования, писать чат-боты, программировать дронов и роботов, считывать биосигналы и многое другое

Подать заявку



Смотреть программу

Войди в IT — погружение во все области IT-сферы



Покажем, чем занимаются фронтендеры, бэкендеры и дата-саентисты. Возможность попробовать свои силы во всех популярных языках программирования и определить интересы

Подать заявку



Смотреть программу

Программирование и создание игр



Научим создавать игры в конструкторе Unity или Unreal Engine, поможем изучить популярные языки программирования - C#, C++ и другие

Подать заявку



Смотреть программу

Разработка сайтов



Дадим базовые навыки фронтенд-разработчика. Научим делать сайты на конструкторе Tilda и при помощи языков HTML, CSS и Javascript, а еще расскажем про основы веб-дизайна на Figma

Подать заявку



Смотреть программу

Мобильная разработка



Научим разрабатывать свое собственное приложение для Android или iOS

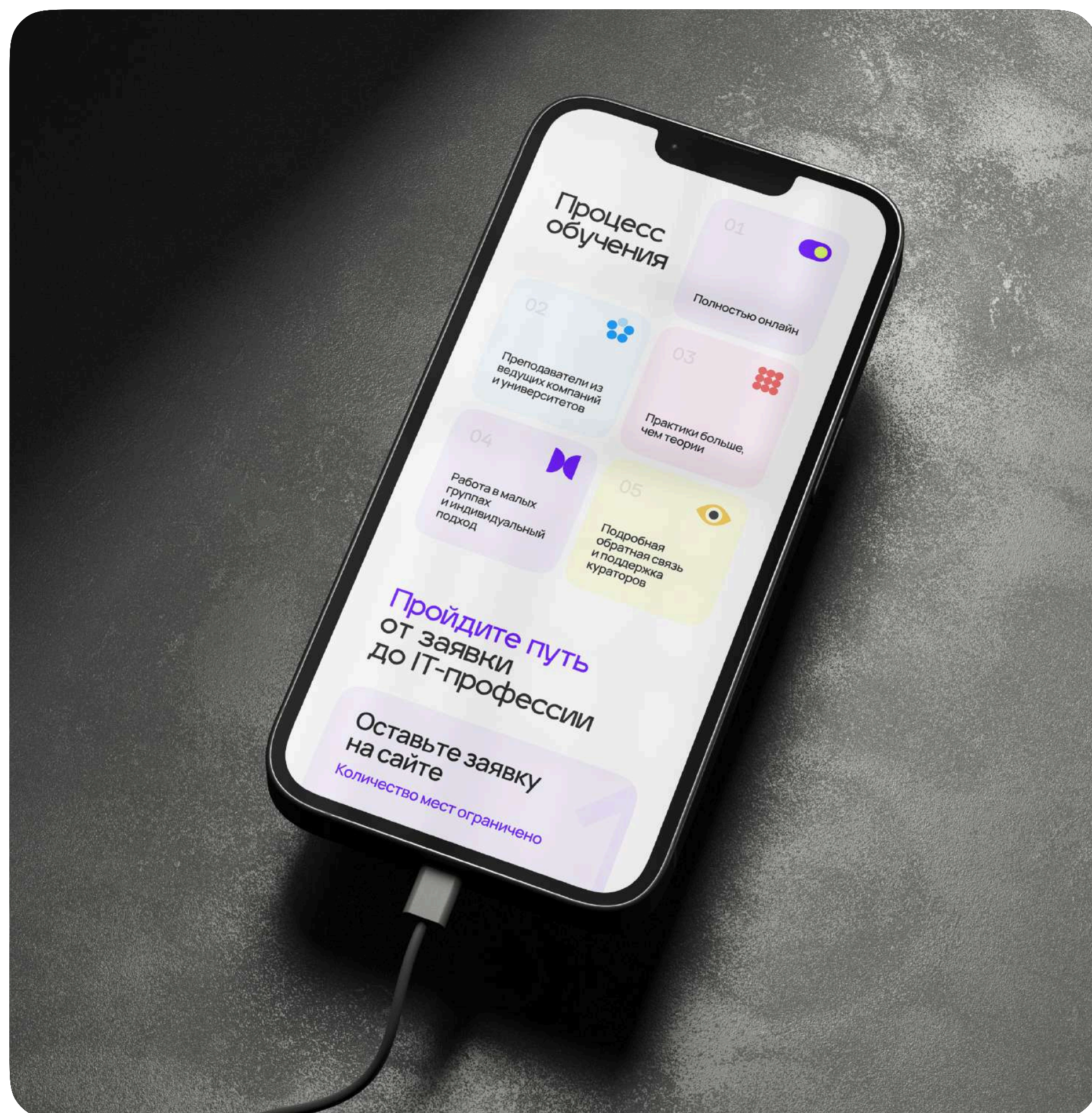
Зерокод



Научим создавать цифровые продукты и выводить их на рынок без программирования



Кроме основного лендинга были разработаны внутренние страницы для мероприятий проекта, инструкции по регистрации на программе и др.



Сайт выполнен в блочном стиле, что позволяет просто и быстро ориентироваться по контенту даже с мобильных устройств

Пройдите путь от заявки до IT-профессии

Оставьте заявку на сайте

Количество мест ограничено

Набор начнется в ближайшее время. Оставьте заявку, чтобы узнать информацию о старте образовательных групп

Подтвердите заявку на Госуслугах с подтвержденного аккаунта

Как только набор будет открыт, подтвердите заявку на выбранный курс и загрузите справку об обучении в школе за 2022-2023 учебный год

Процесс обучения

01



Полностью онлайн

02



Преподаватели из ведущих компаний и университетов

03



Практики больше, чем теории

04



Работа в малых группах и индивидуальный подход

05



Подробная обратная связь и поддержка кураторов

PRESENTATION

{FREE-CODE}

Какой **язык** программирования выбрать?



Python

Самый популярный язык программирования, его используют более 80% разработчиков



Java

Простой язык для входа в IT, на нем создают веб-страницы и приложения



C# и язык НОДОВ

Если вы мечтаете создать свою игру

Для проекта мы разработали 30+ презентаций для вебинаров, лекций, практических занятий, школ и учителей

{FREE-CODE}

Мы поможем **развить Soft skills**

Работа с однокурсниками и на занятиях поможет прокачать навыки

Дополнительные занятия и соревнования для развития Soft Skills:

- ✔ обратная связь от экспертов
- ✔ работа в командах
- ✔ конкурсы с питчингами
- ✔ олимпиады

Спрос на программистов растёт

70.000₽
СРЕДНЯЯ ЗАРПЛАТА НАЧИНАЮЩЕГО СПЕЦИАЛИСТА

63%
КОМПАНИЙ ИЩУТ РАЗРАБОТЧИКОВ ПО

ЗНАНИЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПОМОГАЕТ ВЫБИРАТЬ ИЗ РАЗНЫХ ПРОФЕССИЙ

КАДРОВЫЙ ДЕФИЦИТ ПРОДЛИТСЯ НЕ МЕНЕЕ 2-Х Л.

*по данным исследования HeadHunter



(FREE-CODE)

АНО ДПО ЦПК ПАРТНЕР

Почему и как стоит учиться программированию

Отличие от других курсов по языкам программирования

- Обучение «с нуля» — программа подходит новичкам
- Возможность получить свой первый IT-проект в портфолио
- Интерактивные занятия
- Практикоориентированность и работа в программных средах
- Обучение только перспективным IT-профессиям
- Персональное сопровождение и поддержка во время обучения
- Удобная учебная среда

О курсах

2023/2024 учебный год

Длительность каждого курса

144 ак. часа =
4 учебных модуля x 36 академических часов каждый

Можно проходить: **Онлайн** / **Очно (офлайн)**

Результат: **Новый проект в портфолио**

Подходят для разных уровней знаний: **Начальный** / **Базовый**

Оказываем поддержку при поступлении в ВУЗ и трудоустройстве!

СТАРТ РЕГИСТРАЦИИ С 01 ИЮНЯ 2023 ГОДА

Курсы для обучающихся

2023/2024 учебный год

Программирование на Python и Lua для создания игр

Начальный

Онлайн / Очно (офлайн)

Попробуем развить навыки в Roblox и Minecraft, а потом сможем монетизировать свои игры

Результат: Финалом курса станет создание паски игры, создание магазина в интернет и публикация игры в Roblox

Смотреть программу +

C# и язык нодов в Unreal Engine для создания игр

Начальный

Онлайн / Очно (офлайн)

Ты уже умеешь разрабатывать игры в Construct, Unity, Unreal Engine и программировать на языке C# и языке нодов в Unreal Engine

Результат: Финалом курса станет выход собственной игры, которая станет частью вашего портфолио

Смотреть программу +

Подключиться к проекту +

Образовательный процесс

- Обучение проходит на платформе Teachbase
- Срок 1 модуля: с 16 октября по 30 ноября 2023 г
- В модуле 9 занятий их необходимо распределить на весь срок обучения

Занятие состоит из 2 уроков

- 40 мин — теория
- 5 мин — перерыв
- 40 мин — практика

Soft skills для программиста

(FREE-CODE)

Навыки для более успешного продвижения в профессии

- Коммуникация для общения с клиентом и командой
- Эмоциональный интеллект помогает понимать эмоции, намерения и мотивацию других людей
- Принятие решений для быстрых правок и достижения результатов
- Критическое мышление чтобы взвешенно подходить к потреблению информации

Код будущего

Реализуется в рамках федерального проекта «Развитие кадрового потенциала IT-отрасли» национальной программы «Цифровая экономика»

Задача проекта: Обучить российских учеников популярным языкам программирования — Python, Javascript, C# и т.д.

8 программ обучения / 20.000 учеников планируем обучить

Стоимость обучения для ученика — бесплатно

Проект реализуется при поддержке

Партнеры проекта: **Матех Лица**, **Физтех-школы**

Входит в топ-2 лучших школ России по итогам 2022 г. со средним баллом выпускников по ЕГЭ — 89,6

Ведущая организация в России по развитию IT- и естественно-научного образования в школах на базе опыта Физтех-лицей

Информационные технологии (IT)

Совокупность инструментов, приложений и систем, которые обеспечивают обработку, хранение и передачу информации

Это помогает людям сохранять, получать информацию и обмениваться ею с использованием компьютеров и других электронных устройств

Обучение помогает организовать

Обучение проводится на базе школ, колледжей и других образовательных организаций

- Региональный представитель
- Преподаватель
- Образовательное учреждение

Программист — профессия будущего

(FREE-CODE)

- В программировании десятки направлений можно сменить вектор, если задачи надоели
- ИИ не сможет заместить профессию
- Программисты нужны везде для интернет-заказов, записи к врачу и доставки еды
- Можно работать из любой точки мира

Поддержка проведения обучения

для площадок

Личный кабинет на платформе обучения

- статистика и управление группой образовательный трек
- прогресс каждого обучающегося на программе офлайн и онлайн
- Консультационная и техническая поддержка
- Постоянный доступ к учебному контенту на платформе
- Курсы для преподавателей с выдачей удостоверений

Какой язык программирования выбрать?

(FREE-CODE)

- Python**: Самый популярный язык программирования, его используют более 50% разработчиков
- Java**: Простой язык для входа в IT, на нем создают веб-страницы и приложения
- C# и язык нодов**: Если вы мечтаете создать свою игру

CONTENT

Задача

Упаковать полезный контент для телеграм-канала и группы ВК, оформить обложки для блога, сертификаты об окончании модулей, карты обучения, креативы для рекламы проекта и т.д.

Решение

Поставили на поток дизайн постов на канал и обложек статей в блог. На основе разработанного фирменного стиля разработали дизайн всего контента

[телеграм-канал ↗](#)

[группа ВК ↗](#)

[блог ↗](#)



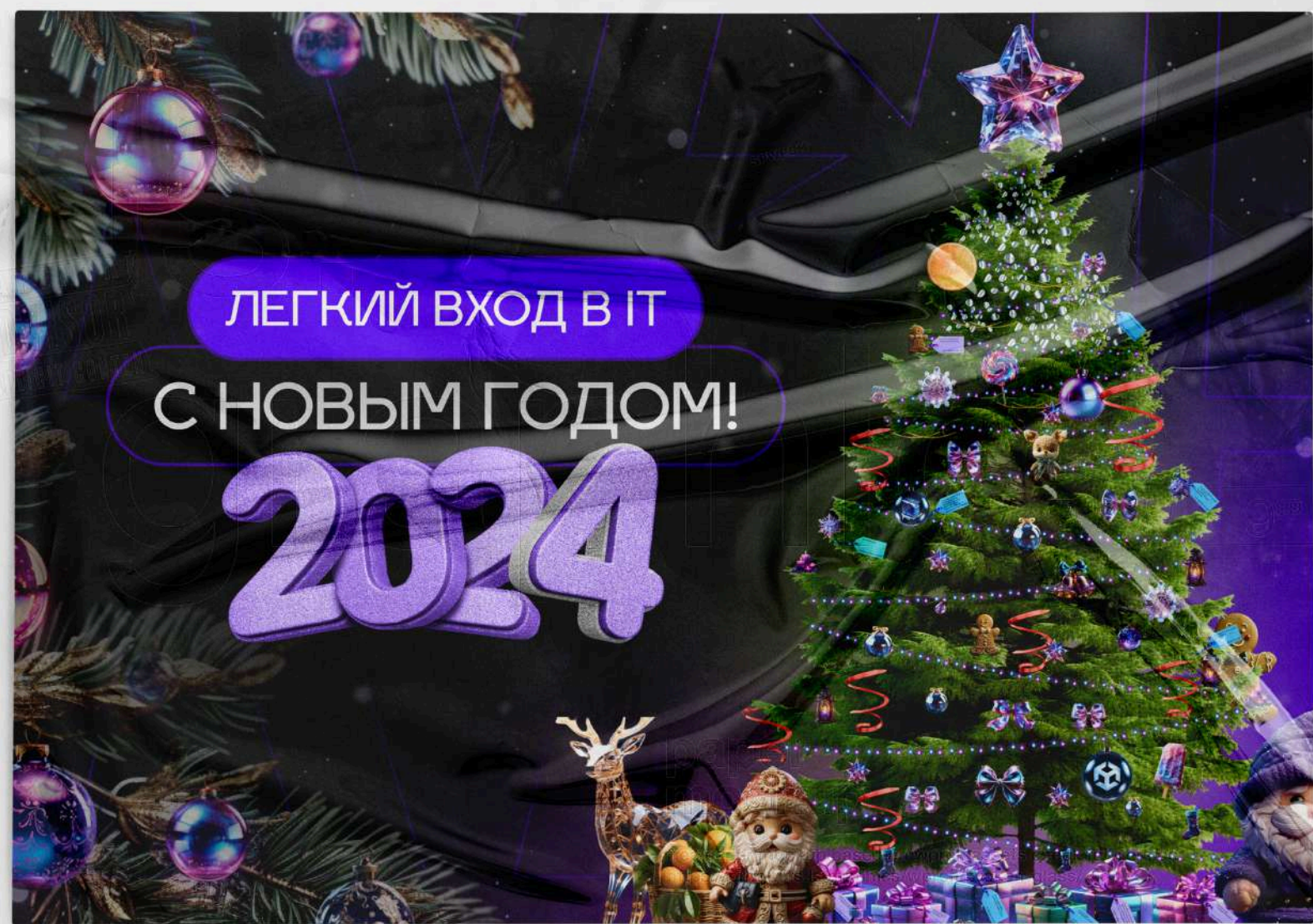
Разработали адвент-календарь и устроили новогодний интерактив «Украшение елки в Figma»



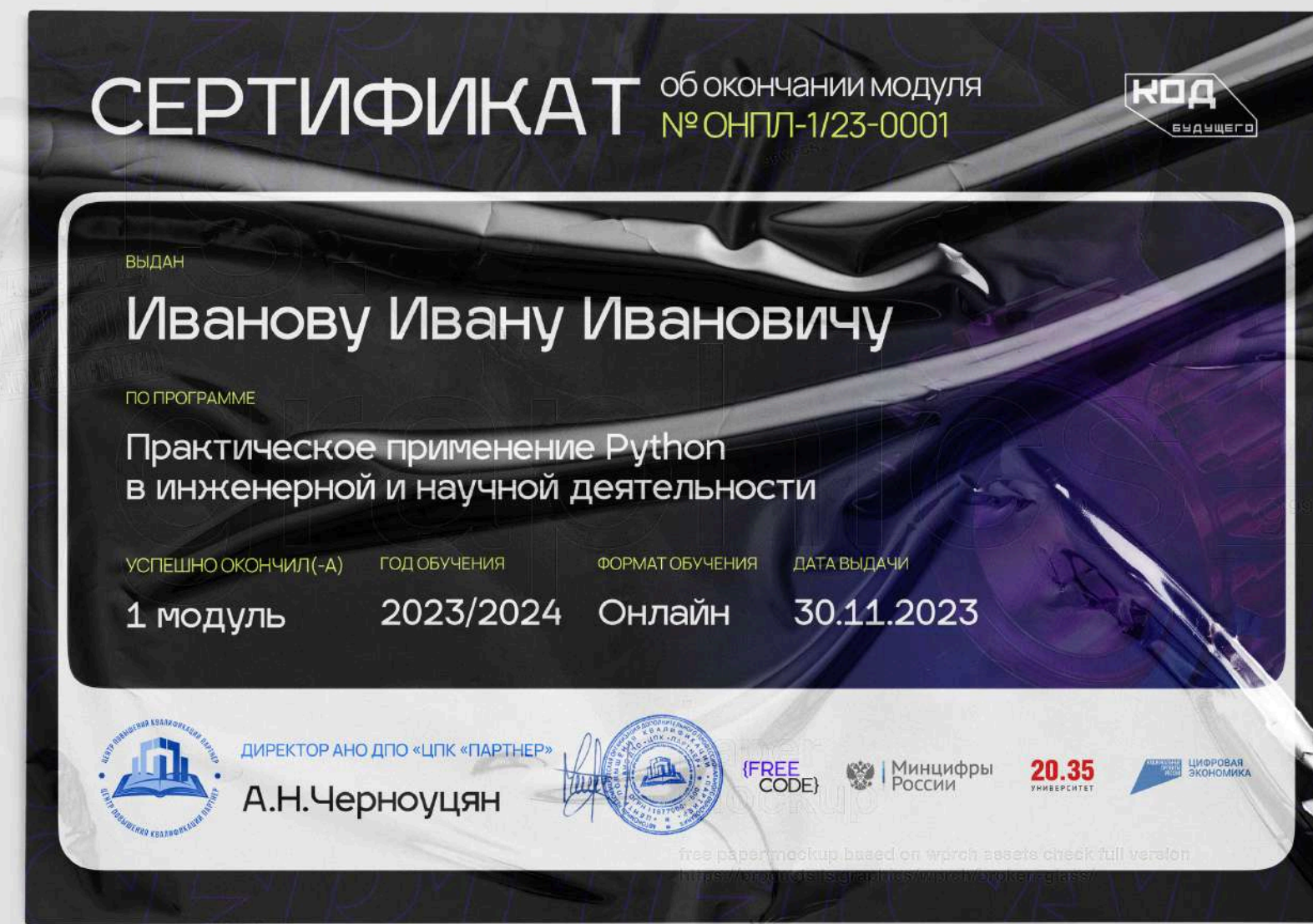
АДВЕНТ-КАЛЕНДАРЬ

Сгенерировали иллюстрации с помощью нейросети в новогодней стилистике: иконки, елочные игрушки и персонажей

1. Задизайнили адвент календарь на неделю, новый день — новое задание
2. Подготовили файл в Figma для украшения елки среди учеников на курсе, а затем отправили им новогодние открытки с получившейся елкой

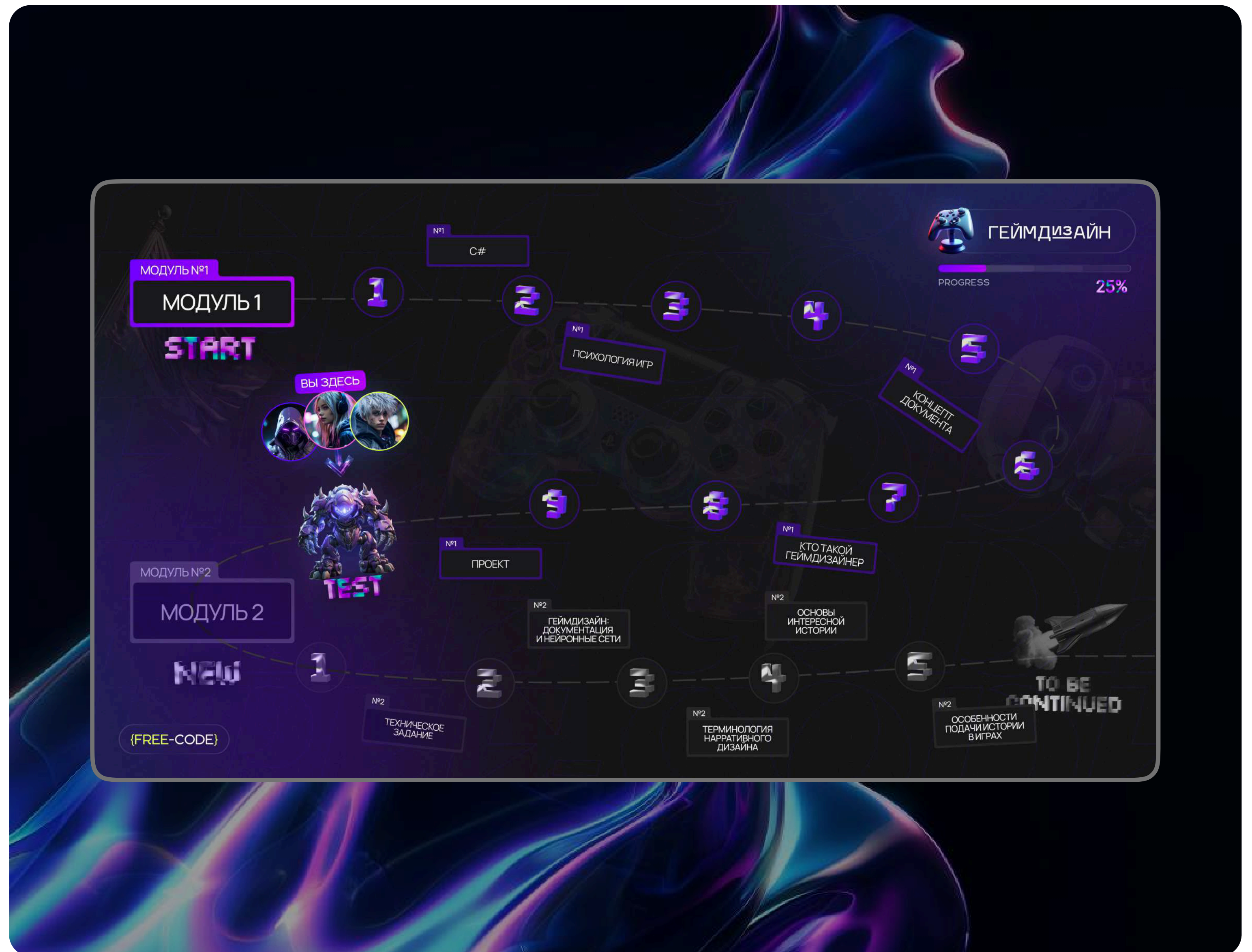


НОВОГОДНЯЯ ОТКРЫТКА



СЕРТИФИКАТ

Чтобы повысить интерес к обучению мы собрали «путь ученика»



Теперь ученик наглядно видит на каком этапе обучения он находится и какие темы его ждут впереди

ИТОГИ

Мы разработали фирменный стиль
и упаковали проект полностью —
от постов в телеграм-канале
до разработки презентаций и лендингов

..и все еще оказываем дизайн-поддержку проекта

18,7%

конверсия лендинга

650+

изображений

150+

постов и статей

30+

презентаций



[ОБСУДИТЬ ПРОЕКТ](#) ↗

[БОЛЬШЕ КЕЙСОВ](#) ↗